5/23/2021

Random Range 위치 변경

Road의 큐브 오브젝트 60개를 큐브 1개로 변경 (스케일 조정하여 59개 삭제)

Tower 공격력 관련 스크립트 통일

5/24/2021

LimitTime 스크립트 삭제 ㅡ> StageManager로 옮김

failCnt SurviveCnt 관련 함수 추가.

5/25/2021

피격 시 Enemy 머리에서 받은 데미지 출력하려 했으나 실패함. ㅎㅎ

5/30/2021

Axure 파일 참고하여 UI배치 완료했습니다.

다만.. Axure 파일에서와 유니티파일에서의 크기 조정이 안되는 부분이 있어 최성원 기획자에게 허락을 맡아 임의로 조정하였습니다.

6/5/2021

애니메이션 및 WayPoint 구현 완료했습니다.